

# bugkuctf 江湖魔头Writeup

原创

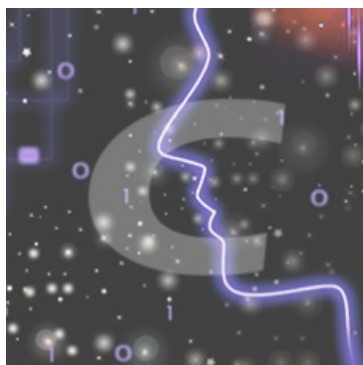
[丶没胡子的猫](#) 于 2020-11-07 12:50:50 发布 115 收藏

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [js 安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764/article/details/109488408](https://blog.csdn.net/weixin_41924764/article/details/109488408)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

20 篇文章 2 订阅

订阅专栏

bugkuctf: <https://ctf.bugku.com>

靶机地址: <http://123.206.31.85:1616/>

进入靶机后, 选择你要的人物属性, 开始游戏



初始化您的属性:	129
血量:	957
内力:	608
力道:	70
定力:	59
刷新属性	确定

[https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764](https://blog.csdn.net/weixin_41924764)

看了其他的游戏功能，发现我们需要通过讨伐，打败老魔才能通关



从商城可以购买如来神掌，但是需要利用银两购买，我们还有没有那么多钱购买秘籍



属性  
练功  
商店  
赚钱  
讨伐  
退出

(内功-血量加到满)  
易筋经[购买]:  
10000两

(经验-内力加到满)  
打通奇经八脉[购买]: 10000两

(外功-力道加到满)  
天外飞龙[购买]:  
10000两

(冶炼-定力加到满)  
金刚不坏神功[购买]: 10000两

(融合-可以秒掉魔  
头)如来神掌[购买]:  
100000两

提示1:必须将血  
量、内力、力  
道、定力修炼到  
满才可以学习如  
来神掌

[https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764](https://blog.csdn.net/weixin_41924764)

可以通过赚钱功能，每5秒可以赚100两



属性  
练功  
商店  
赚钱  
讨伐  
退出

您成功赚到了100两银子

确定

[https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764](https://blog.csdn.net/weixin_41924764)

通过赚钱我们可以看到，服务器set-cookie返回给我们的cookie中，只有一个字母发生了变化而已



```

function getCookie(cname) {#下面函数中有一个变量user被传输进来
    var name = cname + "=";#name = "user="
    var ca = document.cookie.split(';');#以分号切割cookie, 赋值到ca变量中
    for (var i = 0; i < ca.length; i++) {#有一个cookie就执行一次for循环
        var c = ca[i].trim();#trim函数为去空, 将第一个cookie去空赋值c变量
        if (c.indexOf(name) == 0) # 从变量c (c就是我们的cookie) 中查找字符串name (uname就是字符喜欢"user="), 如果找到
        字符串"uname="排最前, 那么就会返回0
            return c.substring(name.length, c.length)
            # c.Length(为cookie的长度) name的长度为字符串"user="的长度
            # 返回cookie里等号及以后的内容
        }
    }
    return "" #否则返回空
}# 这个函数就是截取cookie中user变量中的内容

function decode_create(temp) {#temp为url解码后的cookie
    var base = new Base64();#实例化base64到base变量中
    var result = base.decode(temp);# base64解码temp变量 (temp为cookie)
    var result3 = "";
    for (i = 0; i < result.length; i++) {
        var num = result[i].charCodeAt();#返回字符串 Unicode 编码
        num = num ^ i;#位异或
        num = num - ((i % 10) + 2);
        result3 += String.fromCharCode(num)#将 Unicode 编码转为一个字符
    }
    return result3
}

function ertqwe() {
    var temp_name = "user";
    var temp = getCookie(temp_name);#截取cookie中user变量的内容
    temp = decodeURIComponent(temp);#将cookie url解码, 重新赋值到temp变量中
    var mingwen = decode_create(temp);#传入decode_create, 经过一次加密后重新赋值给mingwen变量, 这里的执行过程我在下面解
    析时有讲解
    var ca = mingwen.split(';');#切割, 以分号切割, 赋值ca变量中
    var key = "";
    for (i = 0; i < ca.length; i++) {
        if (-1 < ca[i].indexOf("flag")) {
            key = ca[i + 1].split(":")[2]
        }
    }
    key = key.replace(' ', '').replace(' ', '');
    document.write('');
    setTimeout(function () {
        document.getElementById("attack-1").src = "image/1-2.jpg"
    }, 1000);
    setTimeout(function () {
        document.getElementById("attack-1").src = "image/1-3.jpg"
    }, 2000);
    setTimeout(function () {
        document.getElementById("attack-1").src = "image/1-4.jpg"
    }, 3000);
    setTimeout(function () {
        document.getElementById("attack-1").src = "image/6.png"
    }, 4000);
    setTimeout(function () {
        alert("你使用如来神掌打败了蒙老魔, 但不知道是真身还是假身, 提交试一下吧!flag{" + md5(key) + "}")
    }, 5000)
}

```



ertqwe() 函数中, mingwen变量获取到的内容

#原代码

```
var mingwen = decode_create(temp);
```

上面分析temp为我们自己的cookie, 我将自己的cookie带入到decode\_create()函数中执行, 获得以下内容

```
O:5:\human\":10:{s:8:"xueliang";i:758;s:5:"neili";i:758;s:5:"lidao";i:61;s:6:"dingli";i:60;s:7:"waigong";i:0;s:7:"neigong";i:0;s:7:"jingyan";i:0;s:6:"yelian";i:0;s:5:"money";i:0;s:4:"flag";s:1:"0";}
```

```
>> temp = decodeURIComponent(temp);
< "UTw7PCxqe3FjcC420Th0jWtSUFYwBm99amlzBG0wI3MeHRKcZ1liZxQMwEFDX18EdUUCQ0Id016B34WU1FwMTVoATEABHV5P3Z2CmYgPTY5Pj90FSUUAgiFL2ZnYnYhCRMTGRQPQCCHKFIVES
hxULYCGQmbDQ4FXEcXREo/BTzBxKbu6fbrB++ps3nsLrP6dCs0LgR8fj1/+6y3+/apJ3XnJnkjNPF0NnrjPD7p7jzzfaMiJDcxt/XkP/B+I2C5vTqgUE="
>> var mingwen = decode_create(temp);
< undefined
>> mingwen
< "O:5:\human\":10:{s:8:"xueliang";i:758;s:5:"neili";i:758;s:5:"lidao";i:61;s:6:"dingli";i:60;s:7:"waigong";i:0;s:7:"neigong";i:0;s:7:
"jingyan";i:0;s:6:"yelian";i:0;s:5:"money";i:0;s:4:"flag";s:1:"0";}
```

然后我再次去点击赚钱功能



将cookie再次带入脚本去跑, 发现变化。

```
>> mingwen
< "O:5:\human\":10:{s:8:"xueliang";i:948;s:5:"neili";i:516;s:5:"lidao";i:57;s:6:"dingli";i:73;s:7:"waigong";i:0;s:7:"neigong";i:0;s:7:
"jingyan";i:0;s:6:"yelian";i:0;s:5:"money";i:200;s:4:"flag";s:1:"0";}
>> "O:5:\human\":10:{s:8:"xueliang";i:758;s:5:"neili";i:758;s:5:"lidao";i:61;s:6:"dingli";i:60;s:7:"waigong";i:0;s:7:"neigong";i:0;s:7:
"jingyan";i:0;s:6:"yelian";i:0;s:5:"money";i:0;s:4:"flag";s:1:"0";} 这个是最初的cookie
```

现在的想法就是, 改cookie, 让我们边边钱, 去学如来神掌

改cookie的方法就是将明文逆向编码:

刚开始写了挺久的逆向解密, 发现调用base64中的encode时, 怎么也解不出原来的加密代码, encode怎么也加密不出原来的cookie。



```

function Base64() {

    // private property
    _keyStr = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/=";

    // public method for encoding
    this.encode = function (input) {
        var output = "";
        var chr1, chr2, chr3, enc1, enc2, enc3, enc4;
        var i = 0;
        //input = _utf8_encode(input); (注释掉这个函数调用)
        while (i < input.length) {
            chr1 = input.charCodeAt(i++);
            chr2 = input.charCodeAt(i++);
            chr3 = input.charCodeAt(i++);
            enc1 = chr1 >> 2;
            enc2 = ((chr1 & 3) << 4) | (chr2 >> 4);
            enc3 = ((chr2 & 15) << 2) | (chr3 >> 6);
            enc4 = chr3 & 63;
            if (isNaN(chr2)) {
                enc3 = enc4 = 64;
            } else if (isNaN(chr3)) {
                enc4 = 64;
            }
            output = output +
                _keyStr.charAt(enc1) + _keyStr.charAt(enc2) +
                _keyStr.charAt(enc3) + _keyStr.charAt(enc4);
        }
        return output;
    }

    // public method for decoding
    this.decode = function (input) {
        var output = "";
        var chr1, chr2, chr3;
        var enc1, enc2, enc3, enc4;
        var i = 0;
        input = input.replace(/[^A-Za-z0-9\+\=\\/\=]/g, "");
        while (i < input.length) {
            enc1 = _keyStr.indexOf(input.charAt(i++));
            enc2 = _keyStr.indexOf(input.charAt(i++));
            enc3 = _keyStr.indexOf(input.charAt(i++));
            enc4 = _keyStr.indexOf(input.charAt(i++));
            chr1 = (enc1 << 2) | (enc2 >> 4);
            chr2 = ((enc2 & 15) << 4) | (enc3 >> 2);
            chr3 = ((enc3 & 3) << 6) | enc4;
            output = output + String.fromCharCode(chr1);
            if (enc3 != 64) {
                output = output + String.fromCharCode(chr2);
            }
            if (enc4 != 64) {
                output = output + String.fromCharCode(chr3);
            }
        }
        //output = _utf8_decode(output);
        return output;
    }

    // private method for UTF-8 encoding
}

```



```

// private method for UTF-8 encoding
_utf8_encode = function (string) {
    string = string.replace(/\r\n/g, "\n");
    var utftext = "";
    for (var n = 0; n < string.length; n++) {
        var c = string.charCodeAt(n);
        if (c < 128) {
            utftext += String.fromCharCode(c);
        } else if ((c > 127) && (c < 2048)) {
            utftext += String.fromCharCode((c >> 6) | 192);
            utftext += String.fromCharCode((c & 63) | 128);
        } else {
            utftext += String.fromCharCode((c >> 12) | 224);
            utftext += String.fromCharCode(((c >> 6) & 63) | 128);
            utftext += String.fromCharCode((c & 63) | 128);
        }
    }
    return utftext;
}

// private method for UTF-8 decoding
_utf8_decode = function (utftext) {
    var string = "";
    var i = 0;
    var c = c1 = c2 = 0;
    while ( i < utftext.length ) {
        c = utftext.charCodeAt(i);
        if (c < 128) {
            string += String.fromCharCode(c);
            i++;
        } else if ((c > 191) && (c < 224)) {
            c2 = utftext.charCodeAt(i+1);
            string += String.fromCharCode(((c & 31) << 6) | (c2 & 63));
            i += 2;
        } else {
            c2 = utftext.charCodeAt(i+1);
            c3 = utftext.charCodeAt(i+2);
            string += String.fromCharCode(((c & 15) << 12) | ((c2 & 63) << 6) | (c3 & 63));
            i += 3;
        }
    }
    return string;
}

//原来我的cookie
var temp = "UTw7PCxqe3Fjc420Th0jWtSUFYwbm99am1zbG0wI3MeHBsUZ11iZxQMWEFDX18EdUUOCgACd016B34WU1FWWTVoATEAAXF5P3Z2CmYgPTY5Pj90FSUUaGUfL2ZnYnYhCRMTGRQPQCcHKFIvESHXU1YCGQMbdQ4FXEcXREo/BTzBxKbu6fbrB+H+ps3nsLrP6dCs0LgR8fj1/+6y3+/apJ3XnJnkjNPF0NnrJjpPD7pjzzfaMiJDCxt/XkP/B+I2C5vTqgUE=";
//进行加密, 获取明文

var base = new Base64();
var result = base.decode(temp);
var result3 = "";
for (i = 0; i < result.length; i++) {
    var num = result[i].charCodeAt();
    num = num ^ i;
    num = num - ((i % 10) + 2);
}

```

```

result3 += String.fromCharCode(num);
}
document.write("原文: "+result3+'<br/>');
document.write('<br/>');
//修改明文
var result3 = '0:5:"human":10:{s:8:"xueliang";i:830;s:5:"neili";i:602;s:5:"lidao";i:95;s:6:"dingli";i:63;s:7:"waigong";i:0;s:7:"neigong";i:0;s:7:"jingyan";i:0;s:6:"yelian";i:0;s:5:"money";i:200000;s:4:"flag";s:1:"0"}';

//反编码获取cookie
var result = "";
for (i = 0;i<result3.length;i++){
    num = result3[i].charCodeAt();
    num = num + ((i % 10) + 2);
    num = num ^ i;
    result += String.fromCharCode(num);
}
var temp= base.encode(result);

//将cookie进行url编码
temp = encodeURIComponent(temp);
document.write("cookie:"+temp+"<br/>");
</script>

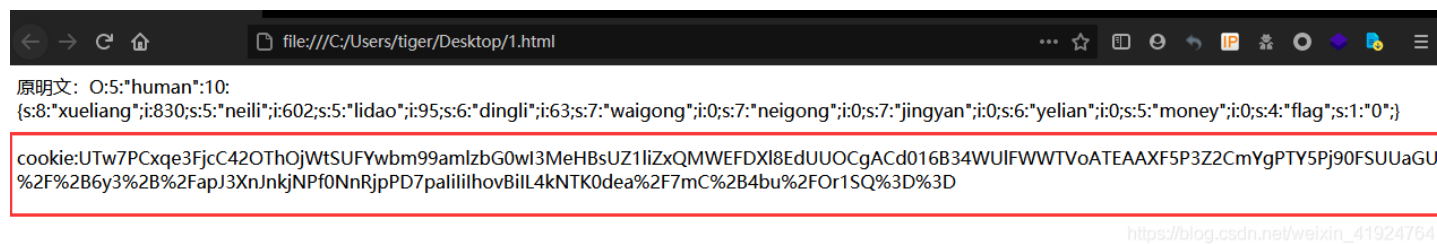
```

反编码后的cookie会输出再浏览器上，

```

UTw7PCxqe3Fjc420ThOjWtSUFYwbm99amlzbG0wI3MeHBsUZ11iZxQMWEFDXl8EdUUOCgACd016B34WU1FWWTVoATEAAXF5P3Z2CmYgPTY5Pj90FSUUaGUfL2ZnYnYhCRMTGRQPQCcHKFIVESHXU1YCGQMbdQ4FXEcXREo%2FBTzBxKbu6fbrB%2BH%2Bps3nsLrP6dCs0LgR8fj1%2F%2B6y3%2B%2FapJ3XnJnkjNPf0NnRjpPD7paIiIihovBiIL4kNTK0dea%2F7mC%2B4bu%2F0r1SQ%3D%3D

```



直接复制到我们的cookie中，就可以看到我们现在有20W银两了，美滋滋。

# 属性 练功 商店 赚钱 讨伐 退出

血量:830  
内力:602  
力道:95  
定力:63  
外功:花拳绣腿  
内功:基本内功  
经验:一窍不通  
冶炼:弱不禁风

金钱:200000两

提示:每次练功和赚钱都会消耗5秒的时间,请您耐心等待。

on=map&n=2

调试器 网络 样式编辑器 性能 内存 存储 无障碍环境 应用程序 Max HackBar

项目过滤器

名称	值	Domain	Path
user	UTw7PCxqe3FjcC42OThOjWtSUFYwbm99amlzbG0wl3MeH8sUZ1liZxQMWEFDXl8EdUUOCgACd016B34WUJFWWTVoATEAAXF5P3Z2CmYgPT...	123.206.31...	/

[https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764](https://blog.csdn.net/weixin_41924764)

然后就去商店买如来神掌，讨伐老魔。

# 属性 练功

# 讨伐 退出

你使用如来神掌打败了蒙老魔，但不知道是真身还是假身，提交试一下吧!flag{a13d82fe0daf4730eac8f8e0d4c17e72}

确定

[https://blog.csdn.net/weixin\\_41924764](https://blog.csdn.net/weixin_41924764)