

170916 逆向-WHCTF (BabyRe/CrackMe)

原创

奈沙夜影 于 2017-09-16 18:48:27 发布 3220 收藏

分类专栏: [CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/whklhjh/article/details/78005589>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

163 篇文章 4 订阅

订阅专栏

1625-5 王子昂 总结《2017年9月16日》【连续第349天总结】

A. XCTF (武汉站) -Reverse

B.

CRACKME

无壳, C++

打开是一个简单的输入框和注册按钮

点击注册按钮会弹框“哎, 注册码错了, 你得换个新的哟!”

IDA没有main函数, 看起来是MFC写的

查找字符串、断GetDlgItem等API都没有结果

说明字符串都被加密过了

IDA逐个函数查找, 发现有两个函数调用了MessageBoxA

查看交叉引用, 发现这两个函数的call都来自于同一个函数, 而且还是分支关系

```
int __thiscall sub_4015E0(CWnd *this, int a2)
{
    CWnd *v2; // esi@1
    int result; // eax@3
    int v4; // [sp-Ch] [bp-Ch]@2
    int *v5; // [sp-4h] [bp-4h]@2

    v2 = this;
    CWnd::UpdateData(this, 1);
    if ( *((_DWORD *)((*((_DWORD *)v2 + 165) - 8) == 33
        && (v4 = *((_DWORD *)v2 + 165), v5 = &v4, CString::CString(&v4, (char *)v2 + 660), flag_check(v2, v4)) )
    {
        result = sub_4016E0(v2);
    }
    else
    {
        result = sub_401720(v2);
    }
    return result;
}
```

<http://blog.csdn.net/whklhjh>

回到汇编状态找到sub_401720和sub_4016e0的地址, 在OD中下断, 再点击注册按钮果然被401720断下来了

说明这里就是关键跳, 再回到sub_401720里看看:

```

int __thiscall sub_401720(CWnd *this)
{
    CWnd *v1; // ebx@1
    char v3; // [sp+Ch] [bp-24h]@1

    v1 = this;
    qmemcpy(&v3, &unk_403290, 0x22u); // 字符串拷贝
    sub_4016A0(30, &v3); // 处理
    return CWnd::MessageBoxA(v1, &v3, 0, 0); // 弹窗
}

```

两个函数结构类似，都是调用sub_4016A0对v3进行处理，拷贝的字符串源当然不同
sub_4016A0对字符串进行了异或解密，分别是20和30

在OD里对sub_4015E0的判断处下断，爆破之
弹窗“看到我的注册码了么，那就是flag哦”

.....果然没这么简单哦

那么关键问题就在于if里调用的函数了

因为是指针调用，所以只能在OD里看了

```

004015E6 . E8 9F030000 call <jmp.&MFC42.#6334> ; get注册码
004015EB . 8B8E 94020000 mov ecx,dword ptr ds:[esi+0x294]
004015F1 . 8D86 94020000 lea eax,dword ptr ds:[esi+0x294]
004015F7 . 8379 F8 21 cmp dword ptr ds:[ecx-0x8],0x21 ; 长度=0x21
004015FB . 75 22 jnz short 0dc17c69.0040161F ; 关键跳1
004015FD . 51 push ecx
004015FE . 8BCC mov ecx,esp
00401600 . 896424 08 mov dword ptr ss:[esp+0x8],esp
00401604 . 50 push eax ; 0dc17c69.004015E0
00401605 . E8 7A030000 call <jmp.&MFC42.#535>
0040160A . 8BCE mov ecx,esi ; 0dc17c69.004015F8
0040160C . E8 1F000000 call 0dc17c69.00401630 ; flag_check
00401611 . 84C0 test al,al
00401613 . 74 0A je short 0dc17c69.0040161F ; 关键跳2
00401615 . 8BCE mov ecx,esi ; 0dc17c69.004015F8
00401617 . E8 C4000000 call 0dc17c69.004016E0
0040161C . 5E pop esi ; nfc42.0FBAS0E5
0040161D . 59 pop ecx ; nfc42.0FBAS0E5
0040161E . C3 retn

```

进行了两次检查，第一次是长度必须为0x21，第二次是sub_00401630进行检查
回到IDA查看flag_check:

```

char __thiscall flag_check(_BYTE *this, int a2)
{
    int v2; // edi@1
    _BYTE *v3; // ebp@1
    int v4; // ebx@1
    signed int v5; // esi@1
    char v7; // [-sp+13h] [bp-1h]@1

    v2 = 0;
    v3 = this;
    v7 = 1;
    v4 = 10;
    v5 = 0;
    do
    {
        srand(v4); // 以1作为种子, rand[8]恒为41, 模10后仍为1
                    // 因此v4恒=1

        v4 = rand() % 10;
        if ( *(_BYTE *) (v2 + a2) != *(&v3[v4 + 96] + v5) ) // v3[96]为字符串基址, a2为输入字符串的基址
            v7 = 0;
        v5 += 10;
        ++v2;
    }
    while ( v5 < 330 );
    CString::~CString((CString *) &a2);
    return v7;
}

```

函数中虽然有随机数，但是注意srand(v4)，把v4作为初始化种子

由于rand()是伪随机数，实际上依赖种子；当种子相同的时候，rand()序列是相同的

在OD中debug可知，初始以10作为种子，rand[0]为0x47（71）；以1作为种子，rand[0]为0x29（41）

模10后都令v4=1

因此，只需要提取字符串第(10n+1)个字符即可

字符串可以直接shift+f12复制出来，提取得到：

```

s = ";f1K3{c5:ef121t4;1t1zaxpim9}5+?gtux;=vc9v{v7+buhU{bT=-am2q}=fh[xk{y?xrqe{?}15-sd2-Mo+:j{9=sY[da1vp
for i in range(len(s)//10):
    print("%s"%s[i*10+1],end='')

```

```
flag{The-Y3ll0w-turb4ns-Upri$ing}Gizuw1dz4::6j=9j]:a5+}n
```

提取{}内字符串提交即可

BABYRE

IDA反编译失败，显示堆栈不平衡

读汇编发现main结构很简单，input flag后调用judge函数，然后puts right or wrong

关键在于judge，汇编显示test r14啥的，只有两三句就ret了

于是IDA远程调试，在judge下断发现直接报错

在main头下断，一步一步跟下去后发现judge内的语句变成一堆赋值和循环判断了

刚开始还以为是IDA日常分析错误，但是想想没道理动态调试中就分析正确了

只可能是因为当走到那里的时候语句改变了

即本程序对关键函数judge进行了加密，main中对其进行解密后再执行judge

观察汇编

```
.text:000000000400617      loc_400617:                                ; CODE XREF: main+38j
.text:000000000400617 028      mov     eax, [rbp+var_4]
.text:00000000040061A 028      cdqe
.text:00000000040061C 028      movzx  eax, byte ptr judge[rax]
; 取出judge的第n个字节
.text:000000000400623 028      xor    eax, 0Ch
; 与0xc异或
.text:000000000400626 028      mov    edx, eax
.text:000000000400628 028      mov    eax, [rbp+var_4]
.text:00000000040062B 028      cdqe
.text:00000000040062D 028      mov    byte ptr judge[rax], dl
; 送回judge
.text:000000000400633 028      add    [rbp+var_4], 1
.text:000000000400637
.text:000000000400637      loc_400637:                                ; CODE XREF: main+Fj
.text:000000000400637 028      cmp    [rbp+var_4], 0B5h
.text:00000000040063E 028      jle   short loc_400617
; 循环0xb5次
```

写一个IDC脚本对judge进行解密即可：

```
IDC>auto i; for(i=0;i<0xb5;i++) PatchByte(0x600b00 + i, Byte(0x600b00 + i)^ 0xc);
```

再进行反编译就已经可以了：

```
v1 = 102;
v2 = 109;
v3 = 99;
v4 = 100;
v5 = 127;
v6 = 107;
v7 = 55;
v8 = 100;
v9 = 59;
v10 = 86;
v11 = 96;
v12 = 59;
v13 = 110;
v14 = 112;
for ( i = 0; i <= 13; ++i )
    *(_BYTE *)(i + a1) ^= i;
for ( i = 0; i <= 13 && *(_BYTE *)(i + a1) == *(&v1 + i); ++i )
    ;
__asm { iret }
}
```

很常见的与序号异或解密，脚本跑一下即可：

```
flag{n1c3_j0b}
```

C. 明日计划

国赛WriteUp